



Liceo Scientifico - Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate - Liceo Linguistico e Liceo Linguistico EsaBac
Ettore Majorana
Latina

12 Novembre 2024

Circolare numero 169

Programmazione in Realtà Aumentata e Virtuale con i visori VR

Soggetti interessati: studenti e studentesse del 3° 4° e 5° anno dell'indirizzo **Scienze Applicate**

Si comunica che il Liceo Majorana ha attivato il corso: "Programmazione in Realtà Aumentata e Virtuale con i visori VR"

Ambito: progetto del PNRR: "Nuove Competenze e nuovi linguaggi – Azioni di potenziamento delle competenze STEM digitali e innovazione"

Struttura del corso Durata Totale: 15 ore (5 incontri di 3 ore ciascuno) **Frequenza:** Ogni due settimane

Contenuti:

Approfondimenti su realtà aumentata e virtuale e le loro applicazioni pratiche. Fondamenti di programmazione in Python e TypeScript specifici per AR/VR in CoSpacesEdu. Sviluppo di dinamiche di gioco e interazioni complesse, come path finding e simulazioni. Lavoro su progetti di gruppo per sviluppare scenari interattivi e immersivi. Sessioni di revisione e feedback costruttivo su progetti in corso.

Organizzazione Luogo: Laboratorio di Informatica P.P. 07 **Referente:** prof. Gianluca Palmieri **Docente:** dott. Gianluca D'Amico (Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa) **Orario:** 14:30 – 17:30 **Cadenza ogni due settimane:** venerdì **Data Inizio:** 22/11/2024 **Numero partecipanti:** max 20 selezionati in base all'ordine di arrivo della mail di iscrizione

Modalità d'iscrizione

Inviare una email a: palmieri.gianluca@emajorana.org **Scadenza:** 17/11/2024

Il Dirigente Scolastico

Prof. Domenico Aversano

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.l.gs 39/1993